**Informatyka**

Klasa 8b

01.12.2021r.

**Temat: Iteracje w środowisku Scratch.**

1. W Scratchu stosujemy pętle iteracyjne, które umożliwiają powtarzanie zaprogramowanych instrukcji.
2. Dzisiaj stworzymy kolorową kolorową figurę fraktalopodobną.
3. Tworzymy na podstawie skryptu na s. 32.
4. Proszę sprawdzić działanie programu i zrobić screena lub zdjęcie (pokazać na następnej lekcji lub przesłać na Teamsa).